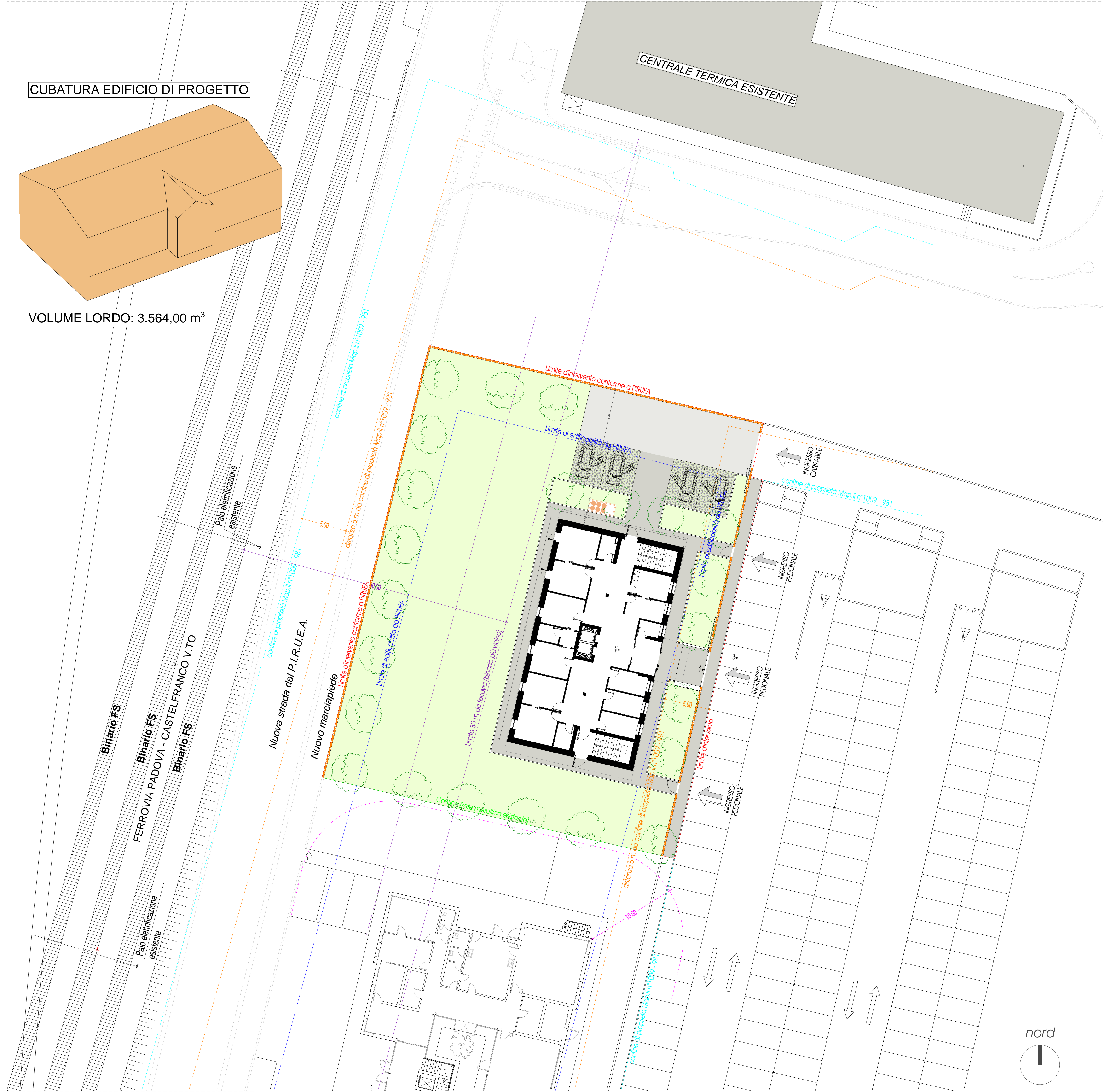


CUBATURA EDIFICIO DI PROGETTO

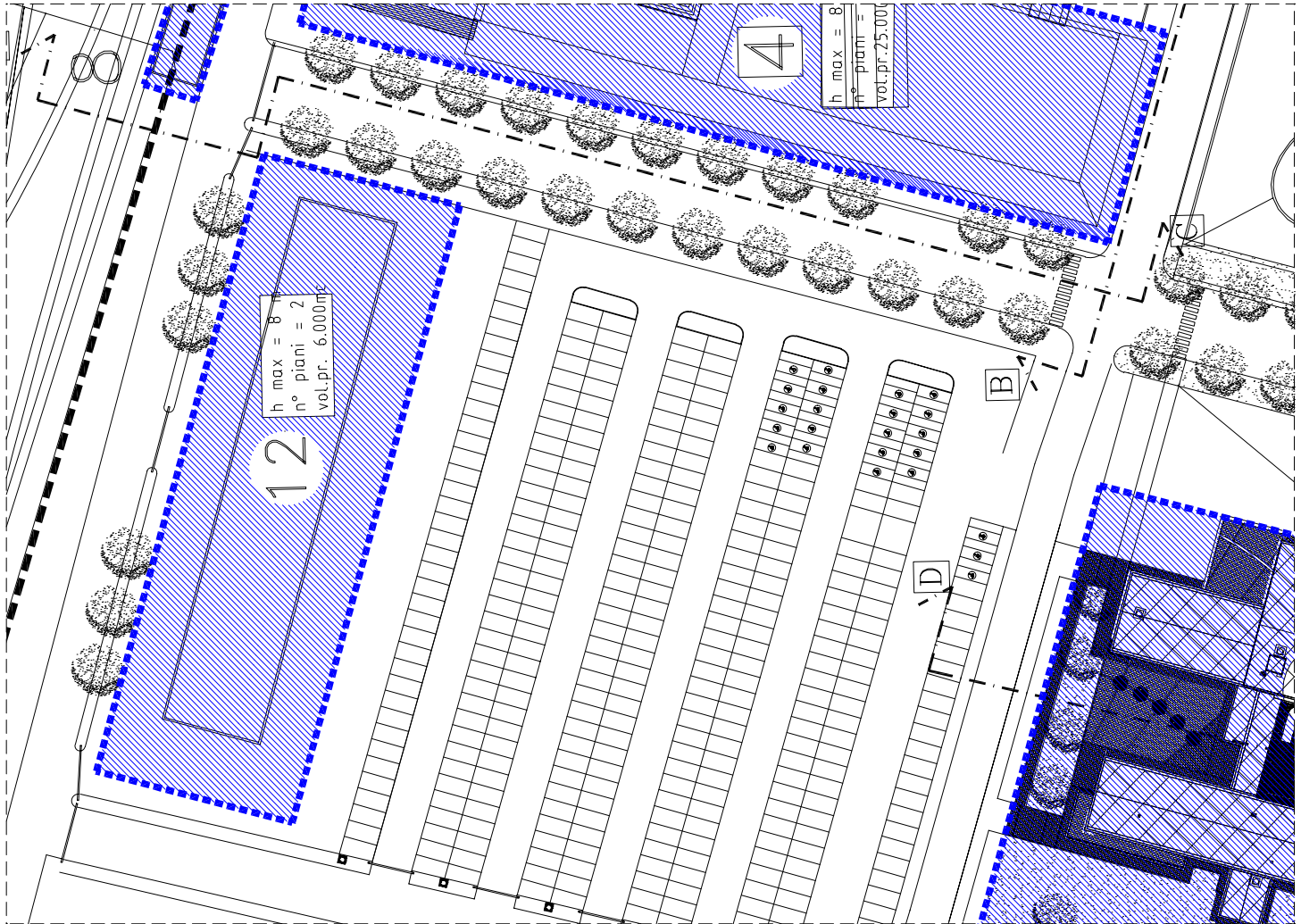
VOLUME LORDO: 3.564,00 m³



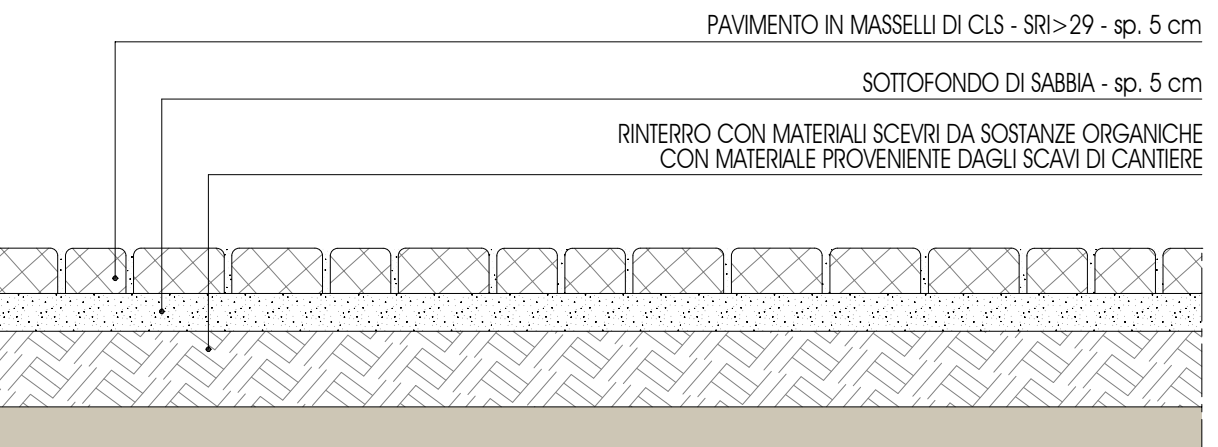
LEGENDA :
PAVIMENTAZIONI ESTERNE

	PAVIMENTAZIONI ESTERNE IN MATTONELLE IN CLS AUTOBLOCCANTI (Particolare 1)	236,00 m²	12,22 %
	AREA VERDE INERBITA	1.189,00 m²	61,44 %
	ASFALTO STRADALE (Particolare 2)	115,00 m²	5,94 %
	PAVIMENTAZIONE IN GRIGLIATO DI POLIETILENE AD ALTA DENSITA' (Particolare 3)	35,00 m²	1,80 %
	SUPERFICE EDIFICATO	360,00 m²	18,60 %
	SUPERFICE TOTALE LOTTO DI PROGETTO	1.935,00 m²	100,00 %
	RECINZIONE SU MURO IN C.A.		
	ALBERI DI PROGETTO		

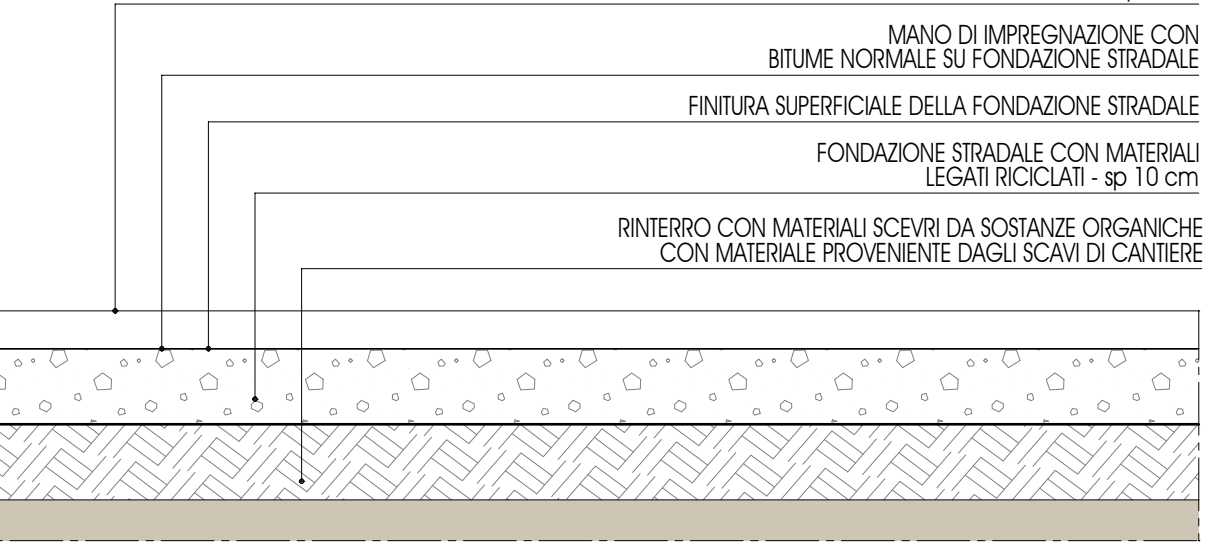
ESTRATTO PIRUEA 2008 - sc. 1:1000



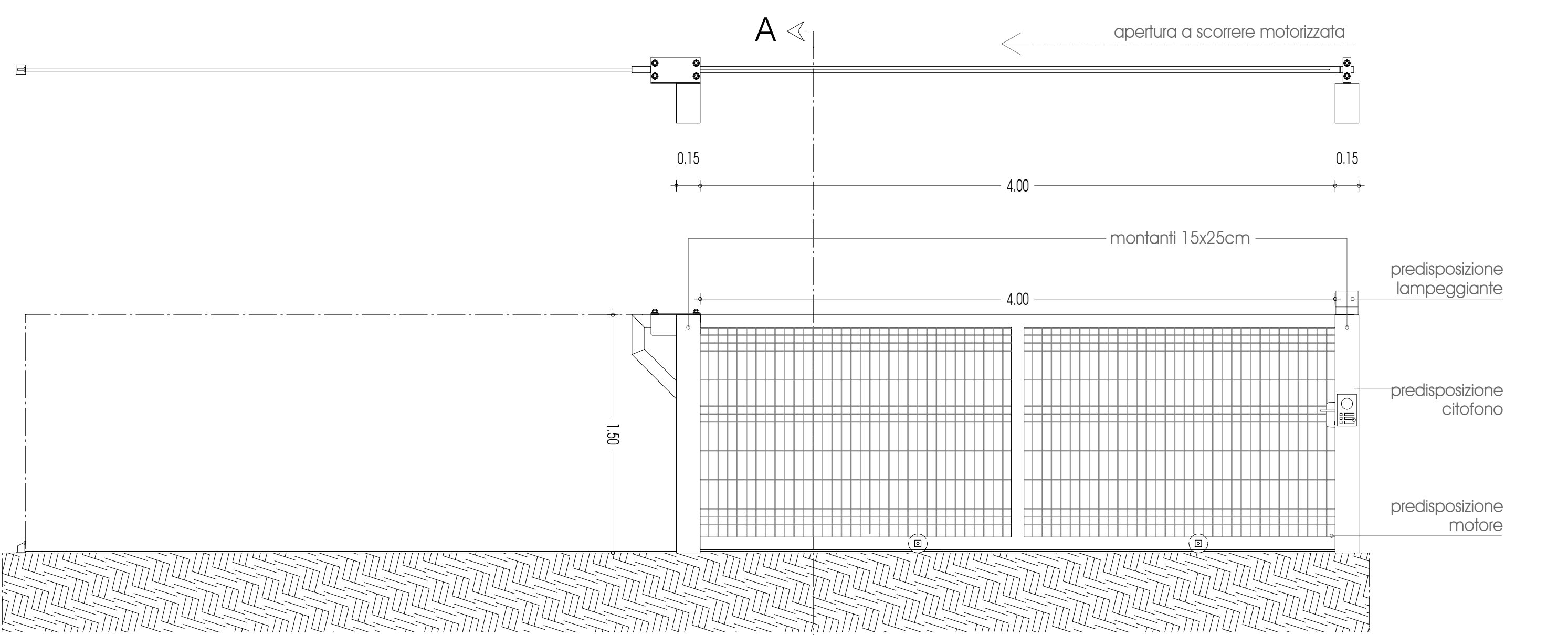
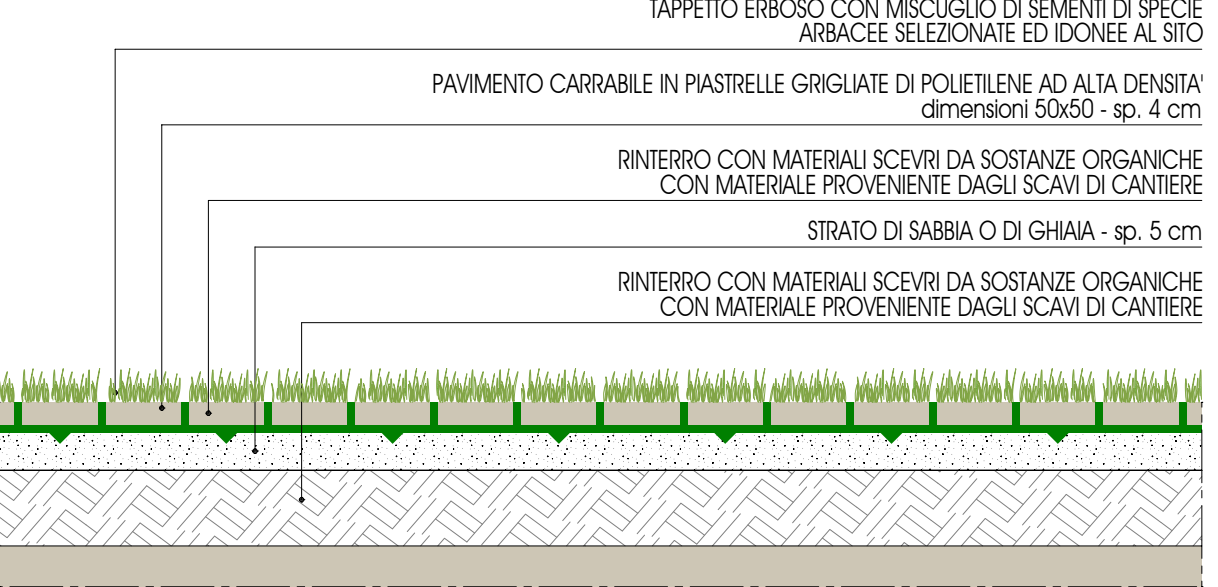
PARTICOLARE 1



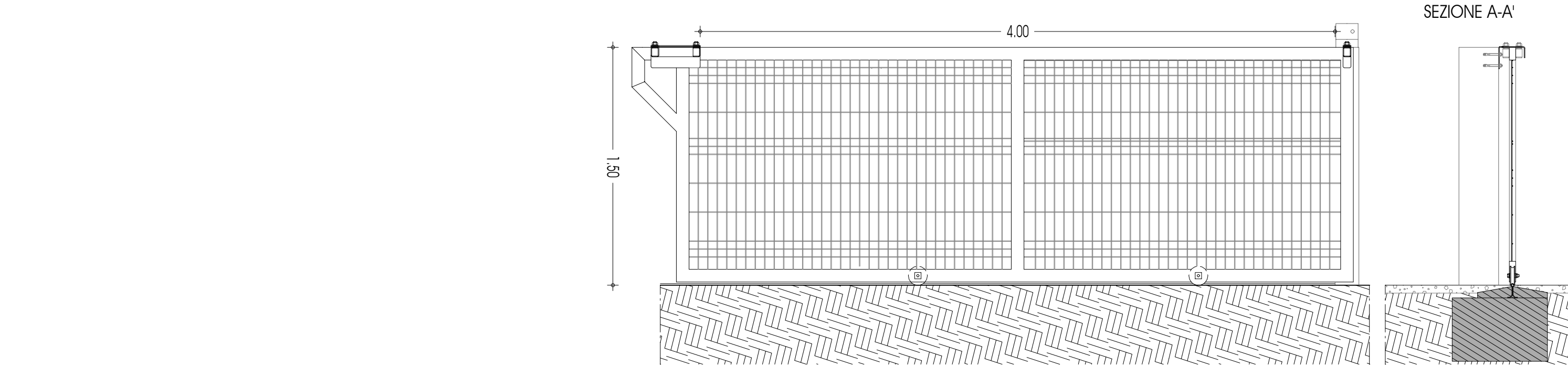
PARTICOLARE 2



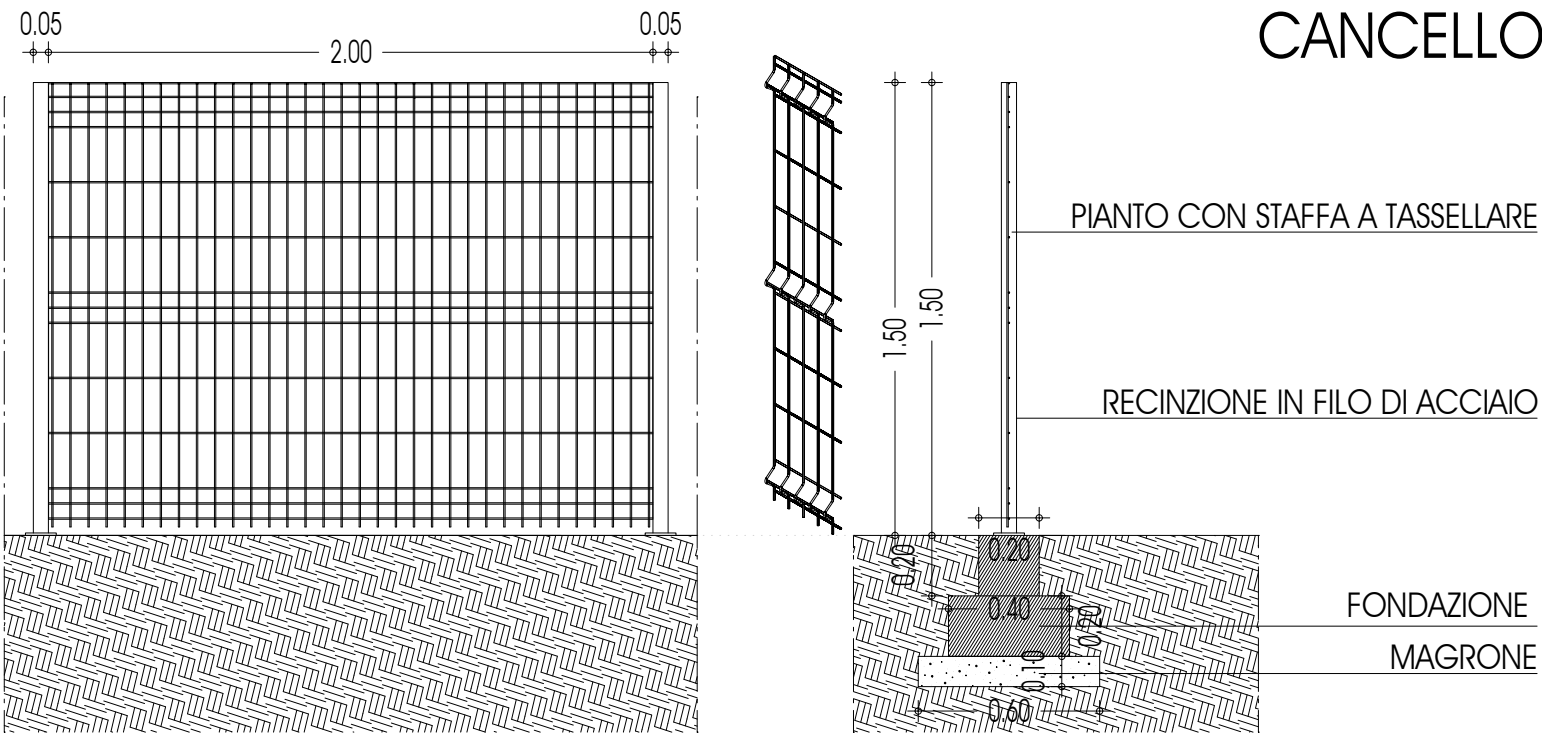
PARTICOLARE 3



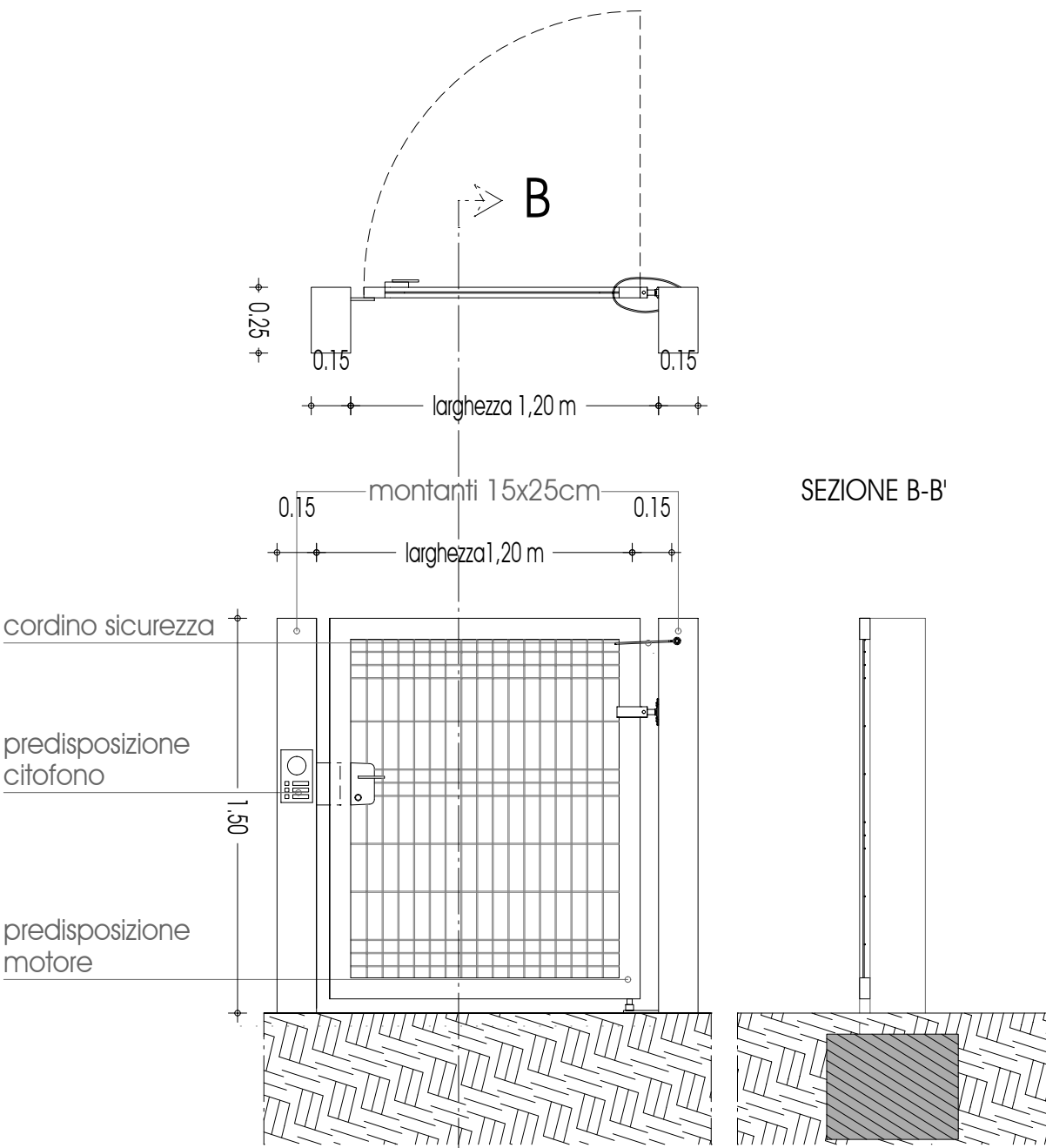
CANCELLO A SCORRERE vista esterna



CANCELLO A SCORRERE vista interna



RECINZIONE IN FILO DI ACCIAIO SU MURO IN C.A.



CANCELLO A BATTENTE



PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA (PNRR) - MISSIONE 6 COMPONENTE 1
"INVESTIMENTO 1.1: CASE DELLA COMUNITA' E PRESA IN CARICO DELLA PERSONA"
Soggetto Attuatore Delegato: Regione del Veneto AZIENDA ULSS6 EUGANEA
Via E. degli Scrovegni 14 - 35131 Padova Cod. Fisc./P.IVA 0034905028

CASA DELLA COMUNITA' DI CAMPOSAMPIERO (PD)
INTERVENTO DI REALIZZAZIONE DELLA NUOVA CASA
DELLA COMUNITA' DI CAMPOSAMPIERO - VIA CAO DEL MONDO



CUP: I41B22000460008 Timbro e Firma

PROGETTISTA :
VITRE studio S.r.l. Società di Ingegneria
Via San Vito 21 - 36013 Thiene (VI) - Tel. 0445-188888
Cod. Fisc. e P.I. 03466370248 - www.vitrestudio.com
gare@vitrestudio.com - vitrestudio@registerep.it

FASE:	PROGETTO DEFINITIVO	CODICE DOC.:	DA.02
DISCIPLINA:	ARCHITETTONICO		
TITOLO:	STATO DI PROGETTO		
	PLANIMETRIA GENERALE E PARTICOLARI		
REV. "0"	DATA: Febbraio 2023	FILE:	SCALA: 1 : 200
REV. 1	DATA:	NOTE DI REVISIONE:	RED. CON. APP.
2			
3			
4			
5			

A termini di legge (art.9 cap.2 del Codice Civile) la proprietà di questo elaborato è riservata. Si fa divieto di riprodurre oppure di renderlo noto a terzi senza nostra previa autorizzazione.